

LAPORAN PROJECT AKHIR PEMROGRAMAN WEB

Sistem Voting Skin Terfavorit Hero Yi Sun-shin(YSS)

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memenuhi penilaian pada Mata Kuliah Pemrograman Web

Disusun Oleh:

Habiburrahman Ikwan Mujahidin

20240801149

Program Studi Teknik Informatika

Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Esa Unggul Tangerang

2026

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya sehingga laporan project akhir dengan judul “Sistem Voting Skin Terfavorit Hero Yi Sun-shin (YSS) Berbasis Website” dapat disusun dengan baik. Laporan ini dibuat sebagai dokumentasi perancangan dan pengembangan sistem informasi berbasis web pada mata kuliah Pemrograman Web.

Sistem Voting Skin Terfavorit Hero Yi Sun-shin (YSS) dirancang untuk membantu komunitas pemain Mobile Legends: Bang Bang dalam melakukan voting skin favorit secara online, cepat, dan realtime. Sistem ini berfokus pada pengelolaan data pengguna, data skin hero Yi Sun-shin, proses voting, hasil voting realtime, statistik voting, serta dashboard admin untuk monitoring dan pengelolaan data sistem.

Dengan adanya sistem ini, diharapkan proses voting yang sebelumnya dilakukan melalui media sosial atau polling sederhana dapat menjadi lebih terstruktur, aman, dan mudah digunakan. Selain itu, sistem ini juga diharapkan dapat memberikan pengalaman interaktif bagi pengguna dalam menentukan skin favorit hero Yi Sun-shin.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih memiliki kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan agar sistem dan laporan ini dapat dikembangkan menjadi lebih baik pada tahap selanjutnya.

Tangerang, [Bulan Tahun]

Penulis

ABSTRAK

Sistem Voting Skin Terfavorit Hero Yi Sun-shin (YSS) Berbasis Website merupakan sistem informasi yang dirancang untuk memfasilitasi pengguna atau pemain game dalam memberikan penilaian dan voting terhadap skin hero Yi Sun-shin secara digital, cepat, dan terstruktur. Permasalahan yang sering terjadi pada komunitas pemain adalah sulitnya mengumpulkan pendapat pengguna secara terorganisir, belum adanya media khusus untuk melakukan voting skin favorit, serta kurangnya sistem yang mampu menampilkan hasil voting secara real-time dan interaktif.

Sistem ini dikembangkan menggunakan Laravel sebagai framework backend, Filament v3 sebagai admin panel, Livewire dan Blade sebagai antarmuka interaktif, MariaDB sebagai database, serta Docker sebagai lingkungan pengembangan. Fitur utama sistem meliputi manajemen pengguna, manajemen data skin Yi Sun-shin, kategori skin, sistem voting, hasil voting real-time, statistik voting, serta dashboard ringkasan untuk administrator. Dengan adanya sistem ini, pengguna dapat lebih mudah memberikan suara terhadap skin favorit mereka, sementara administrator dapat mengelola data voting secara efektif dan efisien.

Kata kunci: Sistem Informasi, Voting Skin, Yi Sun-shin, Laravel, Filament v3, Livewire, MariaDB, Docker.

DAFTAR ISI

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

1.2 Rumusan Masalah

1.3 Tujuan Penelitian

1.4 Batasan Masalah

1.5 Manfaat Penelitian

1.6 Kerangka Berpikir

BAB II STUDI TEORITIS

BAB III METODOLOGI

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

BRD, Analisis, Diagram, Database, Rancangan Tampilan

BAB V PENUTUP

DAFTAR REFERENSI

LAMPIRAN

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi telah membawa perubahan besar dalam berbagai bidang, termasuk pada dunia hiburan digital dan game online. Salah satu game yang memiliki popularitas tinggi di Indonesia adalah Mobile Legends: Bang Bang. Dalam permainan ini, setiap hero memiliki berbagai jenis skin yang berfungsi untuk mengubah tampilan visual karakter sehingga terlihat lebih menarik dan eksklusif. Salah satu hero yang cukup populer di kalangan pemain adalah Yi Sun-shin atau yang sering disingkat YSS. Hero ini memiliki berbagai skin dengan desain, efek animasi, dan tingkat kelangkaan yang berbeda-beda sehingga menimbulkan banyak pendapat mengenai skin mana yang paling disukai oleh pemain.

Dalam komunitas pemain Mobile Legends, penilaian terhadap skin favorit biasanya hanya dilakukan melalui komentar media sosial, forum diskusi, atau polling sederhana yang belum terstruktur. Hal tersebut menyebabkan hasil voting sulit dikelola, kurang akurat, dan tidak memiliki sistem penyimpanan data yang baik. Selain itu, belum banyak tersedia platform berbasis website yang secara khusus menyediakan fitur voting skin hero tertentu, terutama untuk hero Yi Sun-shin. Akibatnya, pengguna kesulitan memberikan pendapat secara terorganisir dan melihat hasil voting secara real-time.

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana merancang dan membangun sistem voting berbasis website untuk pemilihan skin favorit hero Yi Sun-shin yang dapat digunakan secara online dan realtime?
2. Bagaimana menerapkan sistem voting yang mampu membatasi satu akun pengguna hanya dapat melakukan satu kali voting untuk mengurangi spam vote?
3. Bagaimana membuat fitur manajemen data skin, pengguna, dan hasil voting agar dapat dikelola dengan mudah oleh admin?
4. Bagaimana menampilkan hasil voting dan statistik skin favorit Yi Sun-shin secara realtime dan informatif kepada pengguna?

1.3 Tujuan Penelitian

1. Merancang dan membangun sistem berbasis website untuk membantu pengguna membuat rencana menu skin harian atau mingguan.
2. Menyediakan fitur pengelolaan data skin, kategori skin, voting, dan hasil voting.

3. Menerapkan teknologi Laravel, Filament v3, Livewire, Blade, MariaDB, dan Docker dalam proses pengembangan sistem.
4. Menghasilkan dokumentasi rancangan sistem berupa BRD, ERD, DFD, Use Case Diagram, dan Flowchart.

1.4 Batasan Masalah

1. Sistem hanya berfokus pada voting skin hero Yi Sun-shin (YSS) berbasis website.
2. Sistem hanya menyediakan fitur voting, pengelolaan data skin, statistik voting, dan dashboard admin.
3. Sistem memiliki dua aktor utama, yaitu admin dan user.
4. Setiap user hanya dapat melakukan satu kali voting untuk satu skin agar mengurangi spam vote dan manipulasi data.
5. Sistem pembayaran, integrasi API game Mobile Legends, dan rekomendasi berbasis machine learning tidak termasuk pada implementasi awal.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi pengguna, sistem membantu pengguna memberikan voting skin favorit Yi Sun-shin secara lebih mudah, cepat, dan terstruktur.
2. Bagi admin, sistem mempermudah pengelolaan data skin, data user, hasil voting, dan statistik voting melalui dashboard admin yang rapi.
3. Bagi pengembang, project ini menjadi media penerapan teknologi Laravel, Filament v3, Livewire, Blade, MariaDB, dan Docker.
4. Bagi akademik, laporan ini menjadi dokumentasi pembelajaran pada proses analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, dan pengujian aplikasi berbasis web.

1.6 Kerangka Berpikir

Kerangka berpikir dimulai dari identifikasi masalah pengguna dalam melakukan voting skin favorit hero Yi Sun-shin yang masih dilakukan melalui media sosial atau polling sederhana. Masalah tersebut dianalisis untuk menentukan kebutuhan sistem agar proses voting dapat dilakukan secara lebih terstruktur, aman, dan realtime. Setelah kebutuhan diperoleh, dilakukan perancangan proses bisnis, rancangan database, diagram sistem, dan rancangan antarmuka. Tahap berikutnya adalah implementasi menggunakan Laravel, Filament v3, Livewire, Blade, MariaDB, dan Docker.

BAB II STUDI TEORITIS

2.1 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah kombinasi dari manusia, prosedur, data, perangkat lunak, perangkat keras, dan jaringan yang digunakan untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan, dan menyajikan informasi. Dalam Sistem Voting Skin Terfavorit Hero Yi Sun-shin (YSS), sistem informasi digunakan untuk mengelola data skin, kategori skin, bahan skin, jadwal makan, rencana menu, dan hasil voting.

2.2 Website

Website adalah kumpulan halaman yang dapat diakses melalui browser melalui jaringan internet. Website dapat digunakan sebagai media penyampaian informasi interaktif. Sistem Voting Skin Terfavorit Hero Yi Sun-shin (YSS) dikembangkan dalam bentuk website agar pengguna dapat melakukan voting skin favorit secara online, mudah diakses, dan realtime melalui berbagai perangkat yang memiliki browser.

2.3 Sistem Voting Skin YSS

Sistem Voting Skin YSS adalah sistem berbasis web yang digunakan untuk membantu pengguna atau komunitas pemain Mobile Legends dalam memberikan voting terhadap skin hero Yi Sun-shin (YSS). Sistem ini memungkinkan pengguna memilih skin favorit, melihat hasil voting secara realtime, serta melihat statistik voting. Dengan adanya sistem ini, proses voting menjadi lebih terstruktur, transparan, dan mudah dikelola dibandingkan polling sederhana di media sosial